

# iOS4でのローカル通知について

第34回 Cocoa勉強会関西  
2010年8月21日

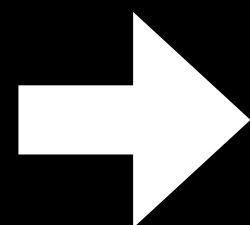
# ローカル通知って

デバイス内での通知を受けるための仕組み

システムに通知を設定しデリゲートで受ける

設定すればアプリケーションが起動していなくても通知される  
もちろんアプリ起動中でも通知を受けられる

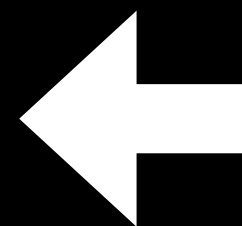
# ローカル通知って



スケジュール設定  
UIApplication

通知

(デリゲート)



# UILocalNotification

```
UILocalNotification *local = [[UILocalNotification alloc] init];

local.fireDate = scDate; //スケジュールのDate
local.timeZone = [NSTimeZone defaultTimeZone];
local.alertBody = @"アラートのメッセージ";
local.alertAction = @"ボタンタイトル";
local.soundName = UILocalNotificationDefaultSoundName;
local.userInfo = infoDict; //ローカル通知に渡す辞書
local.applicationIconBadgeNumber = 1;

[[UIApplication sharedApplication]
    scheduleLocalNotification:localNotif];
[local release];
```

# ローカル通知を受け取るデリゲート

## UIApplicationDelegate

```
- (void)application:(UIApplication *)application
    didReceiveLocalNotification:(UILocalNotification *)notification
{
    NSDictionary*    dict = notification.userInfo;

    . . .
}
```

# バックグラウンドでのローカル通知

## iOS4でのマルチタスクって

PCのようにずっとバックグラウンドで動けるわけではない

バックグラウンドにまわるとアプリは仮死状態

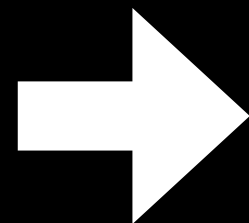
バックグラウンドにまわった後、約10分間時間が与えられる

# バックグラウンドでのローカル通知



# バックグラウンドでのローカル通知

`applicationDidEnterBackground:`  
で行う



スケジュール設定  
UIApplication

通知

(デリゲート)

