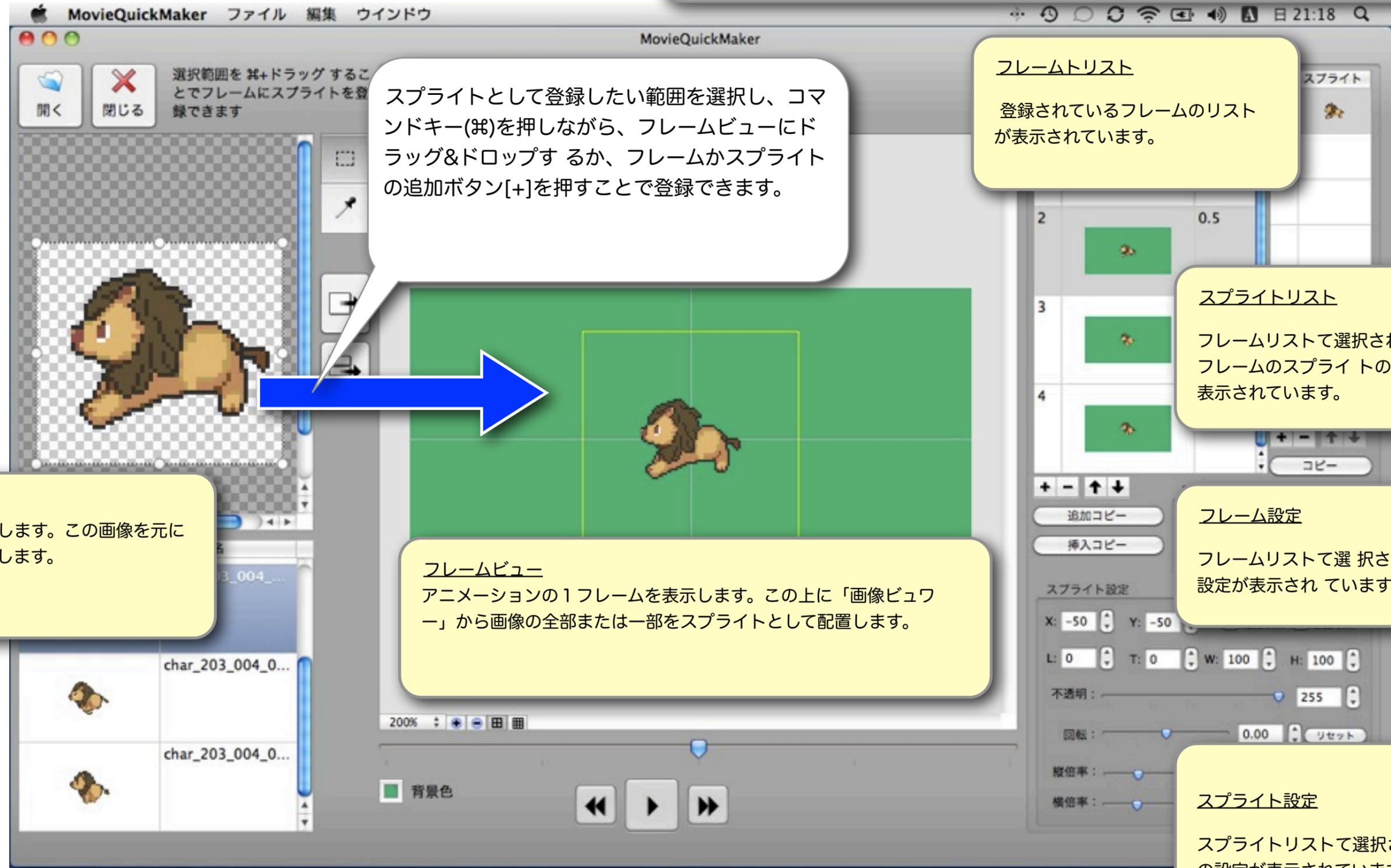


MovieQuickMakerの使い方

MovieQuickMakerは複数の画像を元にスプライトパターンを組み合わせてアニメーションを作成できます、作成したアニメーションはアニメ GIFやQuickTimeムービーとして保存することができます。



画像ビュー
読み込んだ画像を表示します。この画像を元にアニメーションを作成します。

スプライトとして登録したい範囲を選択し、コマンドキー(⌘)を押しながら、フレームビューにドラッグ&ドロップするか、フレームかスプライトの追加ボタン[+]を押すことで登録できます。

フレームビュー
アニメーションの1フレームを表示します。この上に「画像ビュー」から画像の全部または一部をスプライトとして配置します。

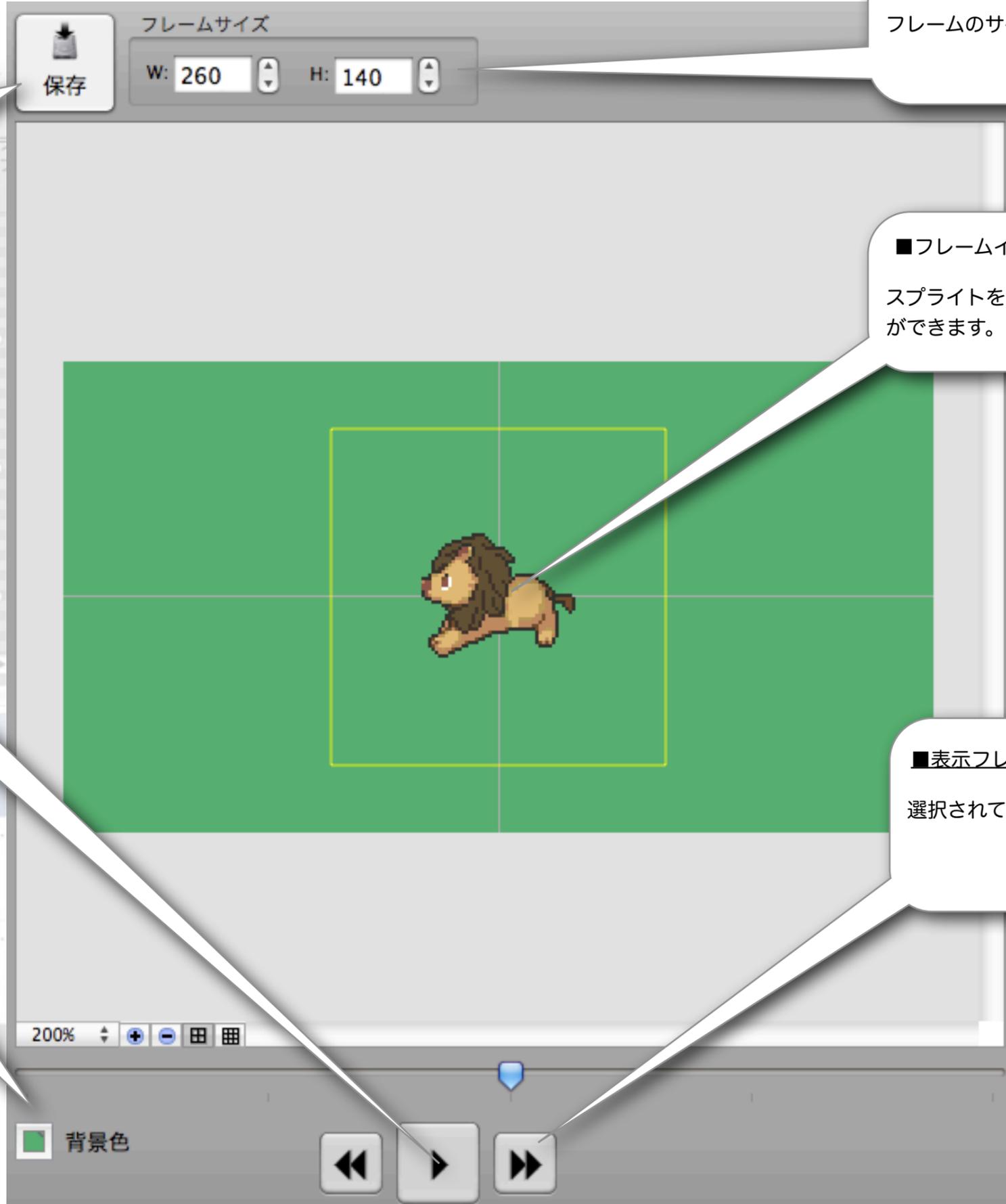
フレームリスト
登録されているフレームのリストが表示されています。

スプライトリスト
フレームリストで選択されているフレームのスプライトのリストが表示されています。

フレーム設定
フレームリストで選択されているフレームの設定が表示されています。

スプライト設定
スプライトリストで選択されているスプライトの設定が表示されています。

MovieQuickMakerの使い方



■アニメーションを保存

作成したアニメーションを以下の形式で保存することができます。

- ・アニメーションGIF
- ・QuickTimeムービー
- ・静止画像形式

■アニメーション再生/停止

アニメーションの再生/停止を行います。チェックボックスをONにするとシーケンスリストのフレームを再生します。

■カラー設定

フレーム背景の色を設定できます。

■フレームサイズ

フレームのサイズを設定します。

■フレームイメージ

スプライトをドラッグして位置を変更することができます。

■表示フレーム変更

選択されているフレームを切り替えます。

MovieQuickMakerの使い方

■フレームリスト

現在登録されているフレームが表示されています。

■フレームの追加/削除/移動

フレームの追加、削除、順番の変更ができます。

■フレームのコピー

選択しているフレームをコピーして新しいフレームを作成します。

■スプライト位置

フレーム内でのスプライトの座標を設定できます。

■スプライトクリップ範囲

画像内でのスプライトとなる範囲を設定できます。

■スプライトの回転角度

スプライトの回転角度を設定できます。

■スプライトの拡大率

スプライトの拡大率を設定できます。

The screenshot shows the MovieQuickMaker interface. At the top, there are two lists: 'フレーム' (Frames) and 'スプライト' (Sprites). The 'フレーム' list has columns for 'No', 'フレーム' (with a preview image), and '時間' (Time). The 'スプライト' list has columns for 'No' and 'スプライト' (with a preview image). Below these lists are navigation buttons (+, -, up, down) and a 'コピー' (Copy) button. The bottom section is the 'スプライト設定' (Sprite Settings) panel, which includes a '時間' (Time) slider set to 0.50, a '全てのフレーム' (All Frames) checkbox, and various settings for the sprite: X and Y coordinates, rotation (L, T), width (W) and height (H), opacity (不透明), and scale (縦倍率, 横倍率). There are also '縦反転' (Vertical Flip) and '横反転' (Horizontal Flip) checkboxes.

No	フレーム	時間	No	スプライト
1		0.5	0	
2		0.5		
3		0.5		
4		0.5		

時間: 0.50
全てのフレーム:

スプライト設定

X: -50 Y: -50 縦反転 横反転

L: 0 T: 0 W: 100 H: 100

不透明: 255

回転: 0.00 リセット

縦倍率: 1.00 リセット

横倍率: 1.00 リセット

■スプライトリスト

フレームリストで選択されているフレームのスプライトのリストが表示されています。

■スプライト追加/削除/移動

スプライトの追加、削除、順番の変更ができます。追加する場合、画像の選択範囲をスプライトとしてフレームに登録できます。

■スプライトのコピー

選択しているスプライトをコピーして新しいスプライトを作成します。

■フレームの遅延時間(秒)

フレームの遅延時間を設定できます。

■縦反転/横反転

チェックすることでスプライトを縦/横に反転させます。

■スプライトの透明度

スプライトの透明度を設定できます。