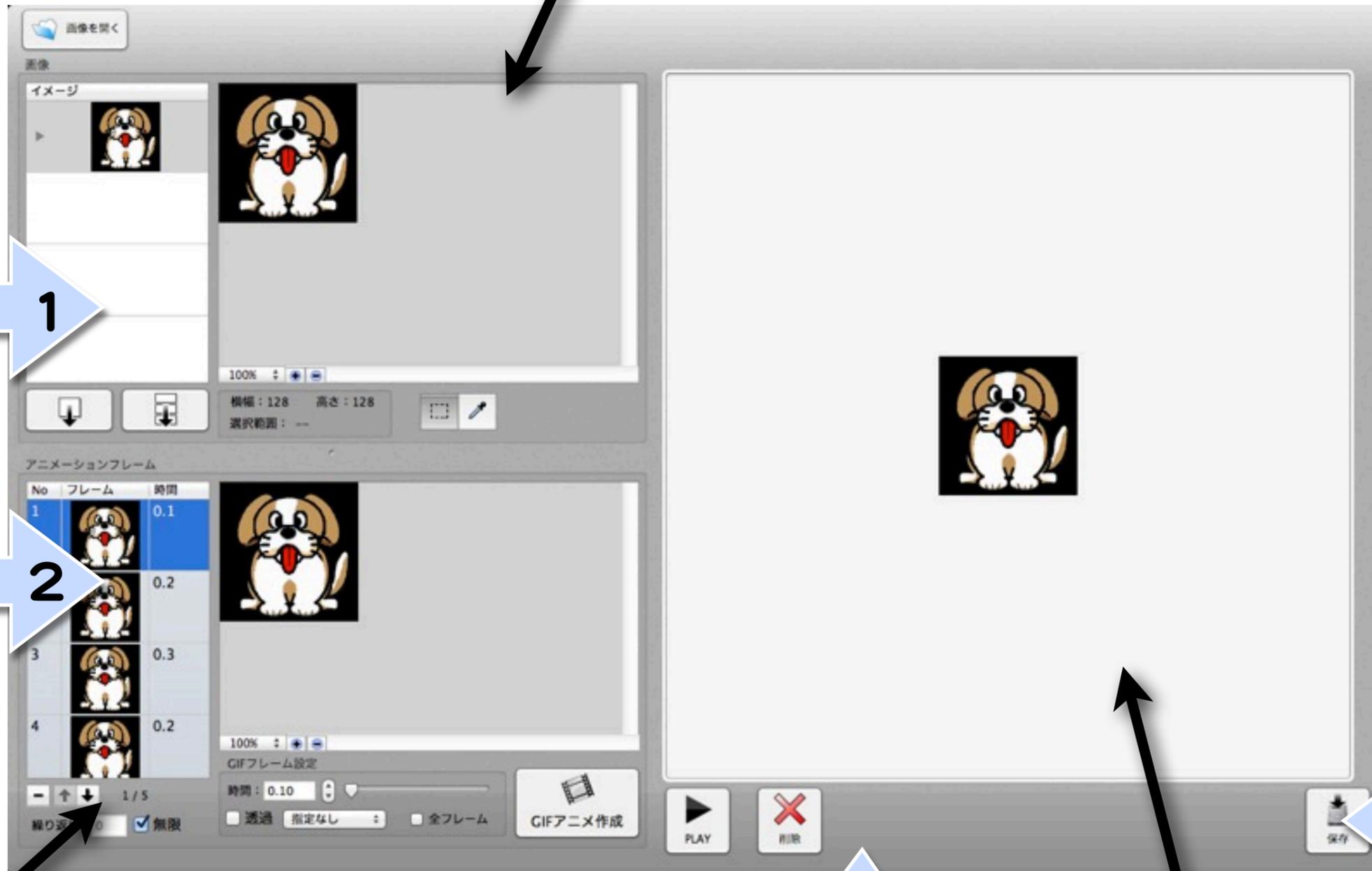


## ■画像ビューワー

現在開いている画像のサムネイルとリストで選択されている画像が表示されます。リストで選択されている画像が表示されます。画像ビューワーにファイルをドラッグ&ドロップすれば画像を開くことができます。フルカラーの画像が読み込まれた場合、自動的に8ビットカラーに減色されます。

## ★アニメーションGIFの作成

- 1 画像を読み込み
- 2 アニメーションフレームを追加
- 3 アニメーションGIFを作成
- 4 アニメーションGIFを保存



## ■アニメーションフレームビューワー

アニメフレームリストで選択されている画像が表示されます。

## ■GIFアニメーションビューワー

作成されたアニメーションが表示されます。

### ■画像ビューワ

リストで選択されている画像が表示されます。画像ビューワにファイルをドラッグ&ドロップすれば画像を開くことができます。フルカラーの画像が読み込まれた場合、自動的に8ビットカラーに減色されます。

### ■画像リスト

現在開いている画像のサムネイルがリストで表示されます。アニメーションGIFの場合は各フレームの画像がアウトライン表示されます。

### ■選択画像をフレームに追加

選択表示されている画像をアニメーションのフレームとして追加します。

### ■選択画像を全てフレームに追加

現在開いている全て画像をアニメーションのフレームとして追加します。

### ■スポイトアイコン

画像をクリックすることでその位置の色を透過色に指定します。

### ■選択アイコン

画像の範囲を選択します、選択範囲がある場合はその選択範囲がフレームとしてアニメフレームリストに追加されます。





### ■アニメーションフレーム画像ビューワー

アニメフレームリストで選択されている画像が表示されます。画像ビューワーにファイルをドラッグ&ドロップすれば画像を直接フレームリストに登録してアニメーションにすることができます。画像をクリックすることでその位置の色を透過色に指定します。

### ■アニメフレームリスト

アニメーションを作るための画像のリストが表示されます。

### ■GIFフレーム削除

選択されているフレームを削除します。

### ■GIFフレーム移動

選択されているフレームの順番を入れ替えます。

### ■GIFアニメーションループ設定

アニメーションのループ回数を設定します、ループ回数を0にするか、「無限」チェックボックスをオンにすることで無限ループになります。

### ■GIFアニメーション作成

リストに登録されている画像から、アニメーションGIFを作成します。

### ■GIFフレーム設定

選択されているフレームの「時間」「透過」の設定を行います。



■GIFアニメーションビューワー

作成されたアニメーションが表示されます。

■保存

作成されたアニメーションGIFをGIFファイルとして保存することができます。

■削除

アニメーションGIFを削除します。

■アニメーションの再生/停止

アニメーションの再生と停止を行います。